

Register právnických osôb v športe

1. O každej právnickej osobe v športe sa do registra zapisujú tieto údaje:

- a. názov alebo obchodné meno, Žilinský klub vodákov - Žilina
- b. adresa sídla, Minčolská 2, 010 08 Žilina
- c. právna forma, nezisková organizácia
- d. identifikačné číslo organizácie, 36 141 704
- e. jedinečný identifikátor osoby,
- f. číslo bankového účtu a príjem a použitie
 - 1. príspevku uznanému športu,
 - 2. dotácie,
 - 3. príspevku na národný športový projekt,
 - 4. príspevku na športové poukazy,
 - 5. sponzorského,

SK53 1111 0000 0066 2748 7008, UniCredit Banka Slovakia, a.s.

- g. adresa elektronickej pošty, zkvzilina@szm.sk
- h. druh športovej organizácie, občianske združenie
- i. druh športu, vodný slalom na divokej vode
- j. druh vykonávanej športovej činnosti,
- k. meno a priezvisko štatutárneho orgánu, Alexander Simon
- l. adresa elektronickej pošty štatutárneho orgánu:alexander.simon@wmail.sk
- m. meno a priezvisko kontrolóra,
- n. adresa elektronickej pošty kontrolóra,
- o. zoznam fyzických osôb s príslušnosťou k športovej organizácii v rozsahu meno, priezvisko, dátum narodenia a právny titul a dátum vzniku príslušnosti k športovej organizácii,
- p. zoznam právnických osôb s príslušnosťou k športovej organizácii v rozsahu názov alebo obchodné meno, sídlo, právna forma, identifikačné číslo organizácie, právny titul a dátum vzniku príslušnosti k športovej organizácii,
- q. výška členského príspevku, ak sa uhrádza, pretekári – 80 €
ostatní členovia – 7 €
- r. dátum úhrady členského príspevku, ak sa uhrádza,
do konca februára príslušného kalendárneho roku
- s. príslušnosť k športovým organizáciám, Slovenský zväz kanoistiky na divokej vode
- t. zoznam športových súťaží alebo športových podujatí organizovaných v nasledujúcom kalendárnom roku,

5. a 6. SLP žiakov slalome, SLP žiakov v zjazde a šprinte,
4.SLP v zjazde a šprinte, verejné preteky v slalome

MSR dorastu v slalome, 7. a 8. SLP v slalome, 5. SLP
v zjazde a šprinte, MSR v zjazde a šprinte, MSR dorastu
v zjazde a šprinte